

Bericht Zukunftstag 2019 Mädchen Informatik Los

Am 14.11.2019 war es wieder so weit. Der zweite Mädchen-Informatik-Los Tag stand vor der Tür und wir erwarteten schon gespannt unsere Teilnehmerinnen. Nach einer kurzen Vorstellungsrunde ging es auch schon an die erste «Programmier Aufgabe». Gemeinsam mit den Mädchen erarbeitete eine Auszubildende Informatikerin ein Spiel, indem man Käfer einfangen musste. Hier ging es vor allem einmal darum einen spielerischen Einstieg zu schaffen und den Mädchen Scratch näher zu bringen.



Nach dem Einstieg erstellte jeder ein Flussdiagramm zum Thema: «Wie fülle ich einen Becher mit Wasser?» Jede Aufgabe wurde anschließend einzeln durchgespielt und schien allen sichtlich Spaß zu bereiten.

Nach dem wohlverdienten Mittag, wo es leckere Pizza zu essen gab, kamen wir zur letzten Aufgabe für den Tag. Jetzt ging es darum das Gelernte vom Morgen umzusetzen. In zweier und dreier Teams, wurde ein Spiel programmiert, bei welchem Gegenstände vom Himmel fallen. Diese sollten unten wieder aufgefangen werden. Der Kreativität waren hierbei keine Grenzen geboten und die Ergebnisse konnten sich mehr als sehen lassen!



Nach einer Abschiedsrunde mit Feedback, bekam noch jede Teilnehmerin ein Zertifikat mit auf den Weg.

Unser Fazit: Der Tag hat richtig Spaß gemacht und wir freuen uns schon auf nächstes Jahr!

